

BJCast接收端SDK接口文档
Windows平台
当前版本：V2.0.0

苏州必捷网络科技有限公司

修订记录

版本号	拟制/修改人	拟制/修改日期	评审人	修改内容要点
0.9	吴刚	2018/4		
2.0	zgl	2019/2		
文档初始拟定时，可不填“评审人”以及“修改内容要点”				

归档批准

版本号	批准人	批准日期	批准确认
归档批准一律要求打开word的“审阅”工具栏“修订”按钮，使用修订的方式。			

目 录

修订记录.....	2
归档批准.....	2
目 录.....	3
1 概述.....	4
1.1 目的.....	4
1.2 读者对象.....	4
1.3 缩略语定义.....	4
2 范围.....	4
2.1 SDK描述.....	4
2.2 SDK交付物.....	4
3 接口.....	5
3.1 初始化接口.....	5
3.2 去初始化接口.....	5
3.3 设置SDK日志.....	5
3.4 用户自定义日志格式.....	5
3.5 开始投屏.....	5
3.6 音频数据.....	5
3.7 视频数据.....	6
3.8 投屏结束.....	6
4 申请license.....	6
4.1 设置用户密钥(由必捷网络提供).....	6
4.2 获取到必捷服务器发送的license.....	6
4.3 查询当前的license信息.....	6

1 概述

1.1 目的

用于指导使用必捷SDK开发Windows发送端应用程序

1.2 读者对象

本文档适用于Windows发送端应用程序的开发人员和测试人员

1.3 缩略语定义

缩写名称	英文	中文
BJCast		必捷无线投屏协议

2 范围

2.1 SDK描述

总体框架分为三层

- 1) 核心协议层：实现投屏控制协议和媒体传输和处理协议部分。使用c/c++开发，最终为一个DLL。
- 2) 应用层：开发的具体应用部分，我司交付DEMO源代码，具体与客户应用集成，可做针对性开发。

本文档主要描述核心协议层的接口

2.2 SDK交付物

- 所需的DLL库
- 头文件
- SDK接口文档

3 接口

3.1 初始化接口

int InitBJCast(BJInitPara* initpara)

初始化BJcast SDK

Initpara 初始化结构体

port BJcast接收端端口

friendly_bame[128] BJcast接收端的显示名称

licenseKey[1024] License信息，通过License申请库获取

callback 用户回调接口，需要由用户看来实现

返回值:0 初始化成功，其它失败

3.2 去初始化接口

Void UninitBJCast()

3.3 设置SDK日志

int SetTraceFilter(uint32_t filter)

3.4 用户自定义日志格式

int SetTraceCallback(UserDefinePrint print)

UserDefinePrint 支持用户自定义SDK的日志输出

3.5 开始投屏

bool(*OnBJcastStart)(uint32_t playerId, const char* ip)

开始投屏通知接口

playerId, 播放ID, 全局唯一, SDK内部分配

ip 上来设备的ip地址

3.6 音频数据

uint32_t(*OnAudioData)(uint32_t playerId, const uint8_t *p_src, uint32_t size, int64_t ptsValue)

回吐PCM音频数据

3.7 视频数据

```
uint32_t(*OnVideoData)(uint32_t playerId, const uint8_t *p_src, uint32_t size, int64_t ptsValue)
```

回吐H264视频数据

3.8 投屏结束

```
void(*OnBJcastStop)(uint32_t playerId)
```

通知投屏结束接口

4 申请license

请参考bjcast_sdk_getkey 工程

4.1 设置用户密钥(由必捷网络提供)

```
void setActiveKey(char *activecode)
```

activecode 由必捷提供一串注册码供用户申请密钥

4.2 获取到必捷服务器发送的license

```
void getSecretKey(char* key)
```

将获取到的license保存在license.file文件中(每个机器仅需申请一次即可)

4.3 查询当前的license信息

```
licInfos *getLicenseInfo(const char* activecode)
```

查询当前用户license总数, 已注册数, 截止时间